

Сравнение продуктов линейки DevXUnity

<http://en.unity3d.netobf.com/DownloadEN>

DevXUnity-Obfuscator Pro, DevXUnity-Obfuscator Base, DevXUnity-Obfuscator Free, DevXUnity-Localization

#	Описание	Obfuscator-Pro	Obfuscator-Base	Obfuscator-Free	Localization
1	Защита сборок (из скриптов)	+	+	+ (для 20 классов)	-
2	Защита внешних сборок (.dll)	+	+	-	-
3	Обработка в реальном времени (при любых модификациях автоматически)	+	+	+	+
4	-Переименование классов, методов и их параметров, полей, свойств, в набор бессмысленных символов - поддержка System.Reflection.ObfuscationAttribute -Возможность исключения из механизма обфускации определенных классов методов -Автоматическое исключение из переименования классов и методов используемых средой Unity	+	+	+	-
5	Возможность вставки ограничения работы приложения в течении 5 минут	+	+	-	-
6	Защита данных для обращения к	+	+	-	-

	<p>которым используется PlayerPrefs</p> <ul style="list-style-type: none"> - шифрование названий переменных; - шифрование хранимых данных; 				
7	Шифрование строковых данных, с опцией кэширования для работы без потери скорости обращения к зашифрованным данным.	+	+	-	-
8	Шифрование ресурсов (текстовые файлы, изображения, AssetBundle, бинарные данные)	+	-	-	-
9	<p>Автоматизированная локализация продукта на множество языков</p> <ul style="list-style-type: none"> - Локализация строковых данных кода (скриптов и дополнительных сборок) - Локализация текстовых данных сцен - Локализация ресурсных файлов 	+	-	-	+
10	Автоматический анализ и сбор текстовых данных по всем сценам	+	-	-	+
11	Автоматический анализ текстовых данных скриптов и сборок;	+	-	-	+
12	Возможность выбора отдельных строковых данных сцен, скриптов и сборок для включения в локализацию	+	-	-	+

13	Поддержка автоматического перевода ресурсов на выбранные языки	+	-	-	+
14	Поддержка проверки орфографии (для языков RU, EN, "Проверка правописания: Яндекс.Спеллер")	+	-	-	+
15	Возможность экспорта и импорта ресурсных данных на перевод в формат CSV а также загрузка из GoogleSheets	+	-	-	+